

難波宮の復元CGと現実の風景を重ねて見ることができる コンテンツ「XR難波宮」を公開します

大阪歴史博物館では、令和6年11月3日（日・祝）より、AR（拡張現実）技術などを活用し、スマートフォン、タブレットPC使って難波宮の復元CGと現実の風景とを重ねて見ることができるコンテンツ「XR難波宮」を公開します。

このコンテンツは、古代の宮都・難波宮について、デジタル技術を利用して分かりやすく紹介するものです。在りし日の難波宮の姿を今ある遺跡の上に重ねて復元することで、想像が難しい古代のようすを視覚的に理解でき、現在と過去との結びつきが実感できます。

【参考】

AR（Augmented Reality）：「拡張現実」と訳され、現実の環境にコンピューターを用いて画像等の情報を付加する技術です。

XR（X reality）：クロスリアリティー、エクステンデッドリアリティーともいい、「実世界の映像に、コンピューターが生成する仮想的な映像や情報を融合し、多様な視覚体験を可能とする技術の総称。VR（バーチャルリアリティー）、AR（拡張現実）、MR（ミクストリアリティー）、SR（代替現実）など。」（『デジタル大辞泉』より引用）とされています。

難波宮：飛鳥時代から奈良時代にかけて、難波（大阪）におかれた古代の宮都で、大化改新で遷都された前期難波宮（7世紀中頃）と、聖武天皇によって造営された後期難波宮（8世紀）があります。戦後、山根徳太郎氏らによって発掘調査が進められ、現在その中心部は史跡公園として整備され、隣接して大阪歴史博物館が建っています。

記

1. 名 称 「XR難波宮」の公開
2. 主 催 大阪歴史博物館
3. 公開開始日 令和6年(2024)11月3日(日・祝)から
4. 利用方法 お手持ちのスマートフォン、タブレットPC(※1)を用いて、指定された場所に設置されたマーカー(二次元コード)を読み取ることで、ご利用いただけます。マーカーを読み込むと、画面上に復元された難波宮の3Dモデルが浮かび上がります(※2)。
(※1)AR機能に対応した背面カメラ付きスマートフォン、タブレットPCが必要です。
(※2)当コンテンツのご利用には、アプリ「STYLY」(提供:株式会社STYLY)のダウンロードが必要です。アプリのご利用は無料ですが、ダウンロードにかかる通信料が別途必要になる場合があります。
5. マーカーの設置場所 10階 : 常設展示「古代フロア」復元大極殿内(※3)
1階 : エントランスホール、アトリウム
(※3)常設展示場への入場には常設展示観覧券が必要です。
6. 利用料 無料(ただし、常設展示場への入場には常設展示観覧券が必要です。)
7. 注意事項
 - ・ご利用の際には、周囲に十分ご注意ください。
 - ・AR対応のスマホかタブレットでご利用いただけます。
 - ・アプリ「STYLY」の詳細・利用規約等については、「STYLY」ホームページ(<https://gallery.styly.cc/>)をご確認ください。
8. 取材について
取材をご希望の場合は、事前に下記担当までご連絡ください。
(連絡先)大阪歴史博物館 企画広報課 企画広報係
電話 06-6946-5728 ファックス 06-6946-2662



写真1
エントランスでの復元のようす



写真2
10階での復元のようす

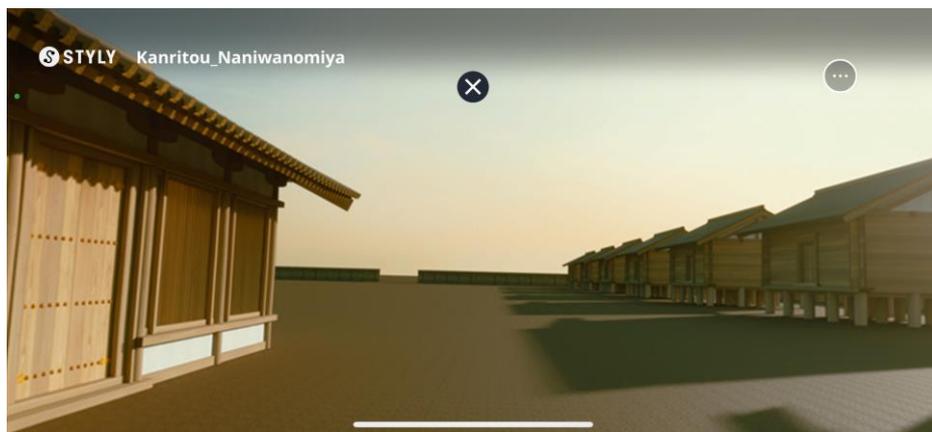


写真3
VRモードでの復元のようす